1.Изучить ПРОФЕССИОНАЛЬНЫЙ СТАНДАРТ "Разработчик Web и мультимедийных приложений"

2. Выписать из всех обобщенных трудовых функций требуемые стандартом "гибкие навыки" (soft skills). Составить общий перечень.

1. Выяснять из беседы с заказчиком и понимать причины возникшихаварийных ситуаций с информационным ресурсом
2. Применять установленные правила делового общения при общении сзаказчиком
3. Отвечать на запросызаказчика в установленные регламентом сроки
4. Объяснять заказчикам пути решения возникшей проблемы
5. Проводить анкетирование
6. Проводить интервьюирование
7. Проводить переговоры
8. Проводить презентации
9. Использовать все доступные способы информирования заказчиков
10. (телефон, факс, электронную
11. Вести деловые переговоры с потенциальными заказчиками
12. Устанавливать и удерживать долгосрочные взаимоотношения с аказчиком
13. Применять основные принципы и методы управления персоналом
14. Оценивать качество плана разработки программного продукта (ресурсы, сроки, риски)
15. Наблюдать за исполнением планов разработки программного продукта
16. Корректировать план разработки программного продукта

3. Для каждого "гибкого навыка" проанализировать и составить перечень необходимых качеств соискателя для соответствия требованиям

Наиболее ценные качества программиста по мнению работодателей:

1. Умение решать задачи
2. Аналитический склад ума
3. Упорство
4. Умение работать в команде
5. Хорошая концентрация
6. Усидчивость
7. Алгоритмизированный подход
8. Ответственность
9. Коммуникабельность
10. Инициативность

4. Изучить список наиболее ценных качеств программиста по мнению работодателей

5. Провести самоанализ и составить список из 10-ти ваших качеств, особенно важных при достижении поставленной Вами профессиональной цели . Оценить в себе вес этих качеств по схеме. Max – 1000 гр., min – 0 гр. (Например, доброта – 800 гр., приветливость – 350 гр. и т.д.). Необходимо учитывать и качества, которые Вы выделили из Профстандарта, и качества из списка работодателей

6. Продумайте и сформулируйте для тех качеств, вес которых считаете недостаточным, условия и мероприятия для их "прокачки"

7. Проделанную работу оформить произвольно и файл загрузить для проверки.

